

# SCENARIJ POUČAVANJA

Naziv scenarija	Kreiranje logotipa uz pomoć alata Canva
Nastavni predmet i razred	Informatika 3. razred osnovne škole
Ishodi učenja	C. 3.2. Prema uputama izrađuje jednostavne digitalne radove
Cilj, zadaci i kratki opis aktivnosti	Usvojiti osnove grafičkog dizajna; kreirati jednostavni logotip pomoću gotovih predložaka pazeći na pravila grafičkog dizajna
Ključni pojmovi	Izrada logotipa, Canva, grafički dizajn
Korelacija	Međupredmetni kurikulum (Uporaba informacijske i komunikacijske tehnologije za osnovne i srednje škole u Republici Hrvatskoj) ikt A.3.2. Učenik se samostalno koristi raznim uređajima i programima.
Strategije, metode i oblici učenja i poučavanja	<b>Strategije</b> -> Jasan prijenos znanja, vođenje korak po korak, poticanje kreativnosti; Interaktivnim videom želim korak po korak voditi učenike kroz proces izrade jednostavnog logotipa pomoću Canva alata. Cilj je pružiti im vizualni doživljaj učenja, uz jasna objašnjenja, primjere i poticanje na postavljanje vlastitih pitanja. <b>Metode</b> -> Demonstracija putem videozapisa (kombinirajući vizualne elemente, i interaktivne dijelove kako bismo olakšali učenje) <b>Nastavni oblici</b> -> Individualni rad (svaki učenik samostalno prati video i aktivno sudjeluje u stvaranju vlastitog logotipa putem Canva alata; ovo potiče samostalnost i razvoj kreativnosti kod svakog pojedinca)
Potrebni alati	Računalo s pristupom internetu, Moodle, Canva
Materijali za nastavnike	Udžbenik
Materijali za učenike	Udžbenik
Razrada aktivnosti	<b>Motivacijski segment</b> – Započeti temu istraživanjem značaja dizajna logotipa te potaknuti učenike da razmisle o ključnoj ulozi logotipa u prepoznavanju brendova.

## SCENARIJ POUČAVANJA

	<p><b>Izvođenje aktivnosti</b> – Prikazati korake korištenja Canva alata za stvaranje logotipa, istraživanje osnovnih elemenata dizajna i njihovu primjenu u logotipima te poticanje na praktičnu primjenu kroz stvaranje vlastitog logotipa prateći video upute.</p> <p><b>Evaluacija</b> – Postaviti pitanja koja potiču dublje razumijevanje ključnih aspekata dizajna logotipa; procijeniti kroz zadatak izrade vlastitog logotipa, čime se ocjenjuje sposobnost primjene naučenih elemenata dizajna.</p>
<b>Postupci potpore</b>	/
<b>Prilozi</b>	Eventualne priloge navedite i priložite u iza ove tablice.
<b>Korišteni izvori</b>	Blaženka Rihter, Karmen Toić Dlačić - Moja domena 3

### Prilozi